

BIBLIOTECA DE JUEGOS…

El JUEGO COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE.

OBJETIVO GENERAL: **Que los NNJA, aprendan mientras juegan, explorando y desarrollando sus movimientos por medio del mismo y exteriorizando sus sentimientos y emosiones, mejorando sus habilidades psicosociales.**

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- **Sentirse bien consigo mismo y con el entorno**
- **Se expresa con libertad**
- **Mejorar sus relaciones sociales**
- **Mejora su capacidad de aceptar reglas y limites**
- **Ayuda a madurar y hacerse responsable**
- **Mejora la capacidad de juicio**
-
- **Aprensen a incorporarse poco a poco en el mundo de los adultos**
- **Les ayuda a estar más integrados en cualquier entorno**
- **Exploran el entorno, conoce mejor la realidad**
- **Desarrollan la imaginación y son más creativos**



1.ADIVINA QUE DIBUJO:

En parejas se hace uno detrás del otro, el que esta atrás deberá dibujar diferentes figuras con el dedo en la espalda de su compañero, el participante de adelante deberá adivinar de que dibujo se trata; Como variante se puede hacer que el participante de adelante vaya replicando el dibujo que cree que le están haciendo en una hoja.



